



Taller de preparación para obtener la certificación de Scrum Master

Con: Elmer Tirado Cabanillas

Expositor 01

Elmer Tirado Cabanillas



Profesional Titulado de la carrera de Computación e Informática.

Especializado en Project Management Office (PMO), Metodologías y Frameworks Ágiles, Portafolio de Proyectos, Gestión de Procesos y Sistemas de Gestión de Calidad con más de 5 años de experiencia en empresas nacionales y multinacionales en diversos sectores tales como TI, Banca, Seguros, Retail, Facility Management, Telecomunicaciones y Educación.

Cuenta con Certificaciones Internacionales en Information System Modeling y en Strategic Management For TI en la eBS-Paris y en la EACH-Sao Paulo respectivamente, Professional Scrum Master PSM I y EXIN DevOps Master, entre otras.

Actualmente, se desempeña como Gestor PMO para el Banco Falabella y es Profesor e Instructor en Cibertec y New Horizons respectivamente.



Descripción 02

De qué trata el curso: Scrum es un marco de trabajo usado para gestionar productos de manera empírica y de forma iterativa e incremental.

Beneficios: Permitirá a los profesionales resolver problemas complejos de cualquier tipo de negocio entregando productos con el máximo valor posible.

Objetivo: Facilitar información teórica y práctica de Scrum para usarlo en la construcción y mantenimiento de productos.

Antecedentes de éxito: Scrum en Cibertec; New Horizons.



Publico Objetivo y Metodología 03



Dirigido a:

A todo profesional que se inicia en este nuevo marco de trabajo ágil.

Metodología:

- Actuar (experiencia concreta)
- Reflexionar
- Teorizar
- Experimentar (poner en práctica el aprendizaje).

Duración:

24 Horas (12 Horas Teoría + 12 horas práctica)



Temario 04

01

Fundamentos de Scrum

- Manifiesto Agile
- Principios Agile
- Complejidad en el desarrollo de Software
- Scrum para trabajos complejos
- Situaciones en el tipo de proceso
- Implementación de procesos empíricos
- Valores Scrum
- Entrega continua en Scrum
- Evolución Scrum vs. Waterfall

02

Framework Scrum I

- Roles: Product Owner, Equipo de desarrollo, Scrum Master)
- Artefactos: Product Backlog, Sprint Backlog, Increment
- Eventos: Sprint, Sprint Planning, Daily Scrum, Sprint Review, Sprint Retrospective



Temario 04



03

Framework Scrum II

- Definición de Terminado (DoD)
- Objetivo del Sprint
- TimeBox
- Monitoreando el Progreso del Sprint
- Velocidad del equipo de Desarrollo

04

Adaptando Scrum

- Antipatrones Scrum

05

Planeación en Scrum

- Scrum Planning
- Puntos de Historia
- Planning Poker



Materiales 05

Novitlab Workshops proveerá los materiales necesarios para la realización del taller y el refrigerio para los asistentes. Entre los materiales del taller se encuentran:

- Post-its
- Stickers
- Kits
- Papel Bond/Periódico - Marcadores
- Cinta
- Otros elementos para actividades complementarias

Requisitos o conocimientos previos:

- Leer guía Scrum

Incluye Coffe Break (No Incluye almuerzo)



Información 06



www.novitlab.com

Inscripciones: workshops@novitlab.com

Más Información:  924 107 869

**Para la entrega del certificado del taller,
deberán completarse el 80% de las horas
lectivas.**

**No Incluye derecho a examen de
certificación de Scrum Master.**

NOVITLAB
workshops